

**Développement**

## Les Tests pour les Développeurs

Une formation pratique qui outille les développeurs pour concevoir, mettre en œuvre et exécuter des tests logiciels efficaces, et ainsi élever durablement la qualité de leur code.

DURÉE <b>21 heures</b>	NIVEAU <b>Intermédiaire</b>	FORMAT <b>Présentiel &amp; en ligne</b>
LANGUE <b>Français</b>	CERTIFICAT —	FORMATEUR <b>Karim Gharbi</b>

### Présentation

Cette formation aborde les fondamentaux du test logiciel du point de vue du développeur. Elle couvre les concepts clés (erreurs, défauts, échecs, principes du test), le positionnement des tests dans le cycle de vie du développement et les principales techniques de conception de tests, en boîte noire comme en boîte blanche.

Au-delà de la théorie, le parcours met l'accent sur la mise en pratique : concevoir des cas de test à partir de spécifications, exécuter ces tests, analyser et communiquer les résultats. Les techniques d'analyse statique et de revue sont également présentées comme leviers d'amélioration de la qualité du code en amont de l'exécution.

À l'issue de la formation, les développeurs disposent d'une méthode structurée pour intégrer le test à leur travail quotidien, réduire les régressions et livrer un code plus fiable et mieux maîtrisé. Ces compétences renforcent l'employabilité sur les postes de développeur, développeur QA et ingénieur logiciel.

### Objectifs pédagogiques

- ✓ Comprendre les concepts fondamentaux du test logiciel (erreurs, défauts, échecs, objectifs du test)
- ✓ Distinguer le test du débogage et situer les activités de test dans le cycle de développement
- ✓ Concevoir des cas de test à l'aide des techniques de boîte noire (partitions d'équivalence, valeurs limites, tables de décision)
- ✓ Concevoir des cas de test à l'aide des techniques de boîte blanche (couverture des instructions, des décisions)
- ✓ Mettre en œuvre et exécuter des tests conformément à des conceptions données
- ✓ Exécuter les tests, analyser les résultats et les communiquer efficacement
- ✓ Appliquer les techniques de test statique et de revue pour améliorer la qualité du code
- ✓ Appréhender les différents niveaux et types de tests (composant, intégration, système, acceptation)

### Programme détaillé

## Fondamentaux des tests

- Qu'est-ce que le test et quels sont ses objectifs
- Test et débogage
- Pourquoi le test est nécessaire
- Erreurs, défauts et échecs
- Les sept principes du test

## Tests tout au long du cycle de vie logiciel

- Niveaux de test : composant, intégration, système, acceptation
- Types de test : fonctionnel, non-fonctionnel, boîte blanche, liés au changement
- Tests de maintenance et d'entretien

## Tests statiques

- Principes et bénéfices du test statique
- Techniques de revue et d'examen
- Analyse statique du code

## Techniques de conception de tests - boîte noire

- Partitionnement en classes d'équivalence
- Analyse des valeurs limites
- Tables de décision
- Test par cas d'utilisation

## Techniques de conception de tests - boîte blanche

- Couverture des instructions (déclarations)
- Couverture des décisions
- Couverture condition/décision modifiée

## Prérequis

Maîtrise d'un langage de programmation et connaissance du cycle de développement d'un logiciel.

## Public visé

Développeurs et ingénieurs logiciels souhaitant intégrer les pratiques de test à leur activité de développement.

## Prochaines sessions

DATE	VILLE	HORAIRE	FORMATEUR
03/08/2026	En ligne	09h00 - 16h00	Karim Gharbi
07/09/2026	Tunis	09h00 - 16h00	Karim Gharbi

**750 TND** / personne

Acompte de 30% possible à la réservation · Financement sur demande.

---

**Experteam** — El Ghazala, Ariana (face au Technopôle La Ghazela)

+216 29 674 204 · [contact@expertunisie.com](mailto:contact@expertunisie.com) · [experteam.itt.tn](http://experteam.itt.tn)